

Raum »Miller« | Educational Lab

Das »Educational Lab« respektive der Raum »Miller« wurde für außerschulische Bildungsprojekte, Projekte des Wissenstransfers und der partizipativen Forschung zwischen Hochschulen und Öffentlichkeit geschaffen, um neue Bildungs- und Ausbildungskonzepte zu erforschen, zu entwickeln und zu testen mit dem Ziel Innovationen im Aus- und Weiterbildungssystem anzuregen.

**Edu-
cational
Lab** im
Lakeside
Park

Der Raum »Miller« des Educational Labs

befindet sich im 1. Obergeschoss des B12, in direkter Nachbarschaft des Inspire Lab und Smart Lab. Diesen Raum betritt man durch den Eingang B12a. Der Raum bietet mit 210 Quadratmetern Platz für bis zu 80 Personen bei Kinobestuhlung und eignet sich für Seminare, Workshops, Tagungen und Schulungen. Die flexible und mobile Einrichtung ermöglicht eine Vielfalt von Nutzungsszenarien. Weiters steht ein Datenprojektor, WLAN und dimmbare Beleuchtung zur Verfügung.

Auf einen Blick

- 210 m², B12 – 1.OG
- 80 Personen bei Kinobestuhlung
- Bestuhlungsvarianten: Kino, Inseln, Block-, U-Tafel
- Datenprojektor, WLAN, dimmbare Beleuchtung
- Beschreibbare, mobile Trennwände/Whiteboard, und Kästen
- Kleiner Küchenblock
- Garderobe
- Glasfront, verdunkelbar

Der Raum wird ohne Mietentgelt mit obiger Zweckwidmung zeitlich begrenzt zur Verfügung gestellt. Für Aufwendungen wie Betriebskosten (inkl. Heizung/Kühlung), Strom und Reinigung wird eine Nutzungspauschale verrechnet.

Die Nutzungspauschale beträgt inklusive MWSt.

halbtags €75,00
ganztags €150,00
Stundensatz für Unterstützung bei Auf-|Abbau €40,00
Stundensatz für technische Unterstützung,
Organisation, Administration €60,00
Weitere Rahmenbedingungen sind in den Nutzungsbedingungen geregelt.

Reservierungen

Der Raum »Miller« wird per Mail goldmann@lakeside-scitec.com gebucht.



Beispielhafte Nutzungsszenarien

Die beschriebenen Nutzungsszenarien (siehe auch Darstellungen Anlage ./B) sind beispielhaft zu sehen und können auch in anderer Form und ggf. auch parallel stattfinden:

- Vorträge und Präsentationen
Referate, Reden, Fachvorträge, mündliche Berichte, die in einer zeitlich begrenzten Zeit vor mehr oder weniger großem Publikum gehalten werden.
- Seminare
Lern- und Lehrveranstaltungen, in der Regel für eine Gruppe von Personen, die in diesem Zusammenhang interaktiv miteinander agieren, um den Inhalt gemeinsam zu erarbeiten und zu vertiefen.
- Workshops und Team-Arbeiten
Veranstaltungen, bei denen in kleinen Gruppen in begrenzter Zeit und mithilfe einer Moderation intensiv an einem Thema gearbeitet wird. Gemeinsam erarbeitete Ergebnisse werden dokumentiert.
- Diskussions- und Gesprächsrunden
Diskussionen oder Gespräche in kleinen Gruppen in begrenzter Zeit allenfalls vor und/oder mit Publikum, die gegebenenfalls als Ton- oder Bild-| Ton-Dokument aufgezeichnet werden können.
- Ausstellungen
Zeitlich begrenzte öffentliche Präsentation von Ausstellungsobjekten für ein Publikum. Dies können Objektpräsentationen, Postersessions bis hin zu interaktiven Ausstellungsformaten sein.

Spiel- und Kreativszenarien

Zeitlich begrenzte Innovations-, Kreativ- und Spielformate in Gruppen, die mit Kreativitätstechniken und -methoden an Themen oder Problemlösungen arbeiten wollen, oder bspw. verschiedene Spielarten im Rahmen von Projekte testen und erproben wollen.

LEGO® Education Innovation Studio

Im Raum werden Workshops mit LEGO® Education Materialien durchgeführt. Zwei Experimentiertische (274 x 152 x 76, teil- und zusammenklappbar) sind bereits vorhanden. Passende Aufbewahrungslösungen sind vorzusehen.

**Edu-
cational
Lab** im
Lakeside
Park

