HERAUS-FORDERUNG FÄLLIG?

UPPERCUT group

Die UPPERCUT visual technology Uvt GmbH ist ein Tochterunternehmen der UPPERCUT group, mit Hauptsitz im Lakeside Science & Technology Park in Klagenfurt am Wörthersee sowie Unternehmensstandorten im Media Quarter Marx in Wien und dem Impulszentrum Graz-West.

U-RENDER ist unsere eigens entwickelte Echtzeit-Renderlösung für Anwender von Animations- und Visualisierungs-Software auf der ganzen Welt. U-RENDER geht dabei einen neuen, innovativen Weg und bietet dem User trotz minimaler Berechnungszeit Qualität auf höchstem Niveau.

REALTIME RENDERING DEVELOPER (M|W)

Du bist Spezialist/in für Echtzeitgrafik und Rendering, und hast APIs wie OpenGL oder Vulkan voll im Griff. Deferred Shading und Physical Based Rendering sind deine zweite Muttersprache und Spherical Harmonics bereits ein alter Bekannter. In deiner Freizeit liest du keine Zeitung, dafür aber GDC und SIGGRAPH Paper.

Du arbeitest gerne auf modernster Hardware und teilst Dir deine Arbeitszeiten am liebsten flexibel ein. Wo andere Probleme sehen, siehst du die Lösung. Es ist Dir wichtig, Deine kreativen Ideen einzubringen und umzusetzen.

Dann bist Du die perfekte Verstärkung für unser dynamisches Team bestehend aus Artists und Software-Entwicklern an einem unserer Standorte mit höchster Lebensqualität (Klagenfurt | Wien | Graz)

Schreib noch heute an **jobs@uppercut.at**,
am besten mit Beispielen deiner bisherigen Erfahrung.

Zusätzlich zu einem monatlichen **Bruttogehalt von € 3000,- bis € 4000,-** bieten wir Dir ein attraktives Zusatzpaket an Sozialleistungen und Weiterbildungsmöglichkeiten.

Das tatsächliche Gehalt richtet sich nach Deiner Qualifikation und Erfahrung.

u-render3d.com

Bewerbungszeitraum: bis 16. Dezember 2018